FIXVISION.



DATA CENTER

VIRTUAL REALITY EXPERIENCE

HANDLEIDING

Inhoud.

Inhoud. 2

Introductie. 3

Tour. 4

- Het startscherm 4
- Intro – De influencer trapt af 4
- We volgen een datastroom tot aan het datacenter 4
- Connect quiz 5
- De systeembeheerder vertelt 5
- Foto quizzen over ICT, systeembeheer en data-analyse 5
- De beveiliger, customer support en de service engineer 6
- A of B-vragen over ICT en elektrotechniek 6
- De facilities engineer vertelt 6
- A,B,C of D-vragen 7
- De electrical engineer vertelt 7
- A,B,C of D-vraag 7
- De service designer vertelt 7

Games. 8

- Ticket game 8
- Server Game 9

Algemene info. 11

- Updates 11

Introductie.

Welkom bij onze interactieve 3D-tour door een Europees datacenter

In een wereld waar elke klik, elke swipe en elk digitaal moment telt, vormen datacenters de ruggengraat van onze moderne samenleving. Deze technologische kathedralen, vol met servers en eindeloze rijen data-opslagapparatuur, zijn cruciaal voor alles wat we online doen;

van het streamen van onze favoriete series tot het beveiligen van nationale veiligheidsgegevens. Datacenters zorgen ervoor dat websites snel laden, dat onze gegevens veilig zijn, en dat bedrijven overal ter wereld continu kunnen opereren.

Het belang van goed opgeleide professionals kan niet worden onderschat

Datacenters vereisen namelijk niet alleen IT-kennis, maar ook vaardigheden in netwerkbeheer, cybersecurity en fysieke infrastructuur. Zij zijn de helden achter de schermen die ervoor zorgen dat data niet alleen beschikbaar en toegankelijk is, maar ook beveiligd tegen cyberaanvallen en datalekken. Elke seconde van de dag werken zij aan het beheer en de optimalisatie van deze complexe systemen om te garanderen dat onze digitale levens soepel blijven lopen

Een exclusieve blik achter de schermen

In deze 3D ervaring & training geeft een team van professionals je een uniek kijkje in de complexe wereld van dataopslag en -beheer.

Geniet van een exclusieve blik achter de schermen, interactieve uitleg van mensen uit het vak en de uitdagende games aan het einde van de tour om je kennis en vaardigheden op de proef stellen.

Veel succes!

Tour.

- **Het startscherm**

Hier begin je



- **Intro – De influencer trapt af**

Een influencer maakt een foto en upload deze naar de cloud.



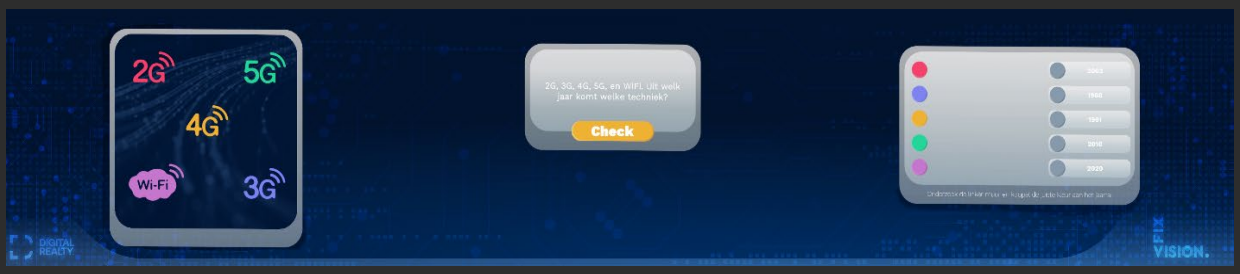
- **We volgen een datastroom tot aan het datacenter**

In deze flitsende film volgende we een datastroom door de stad tot aan het datacenter.



- **Connect quiz**

Link in deze game de jaartallen aan de draadloze verbindingen.



- **De systeembeheerder vertelt**

Hier vertelt systeembeheerder meer over zijn werkzaamheden in het datacenter.



- **Foto quizzen over ICT, systeembeheer en data-analyse**

Hier moet er een 3-tal quizzen worden opgelost waarbij foto's een centrale rol spelen; ‘kies de foto’s die horen bij …’. Als de antwoorden ‘ok’ zijn, ga je weer verder.



- **De beveiliger, customer support en de service engineer**

Hier vertellen een beveiliger, een medewerkster van de klantenservice en een service engineer meer over hun dagelijkse werkzaamheden.





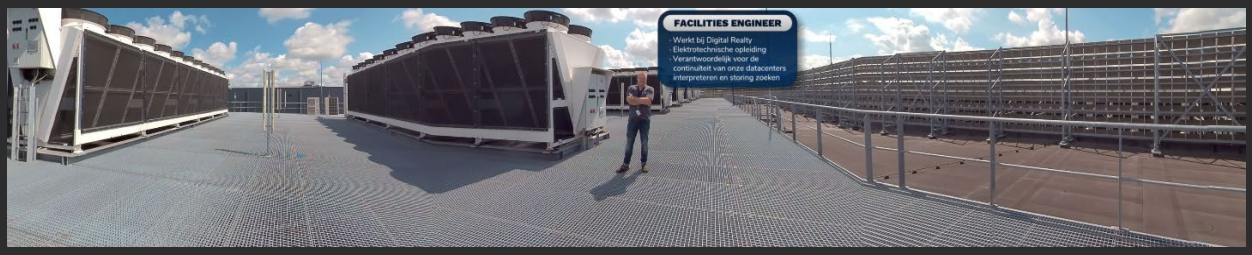
- **A of B-vragen over ICT en elektrotechniek**

Er worden 3 vragen gesteld over ICT en elektrotechniek. Maak een keuze tussen A of B. Als de vragen goed zijn beantwoord, ga je weer verder.



- **De facilities engineer vertelt**

Hier vertelt een facilities engineer meer over zijn werkzaamheden in het datacenter.



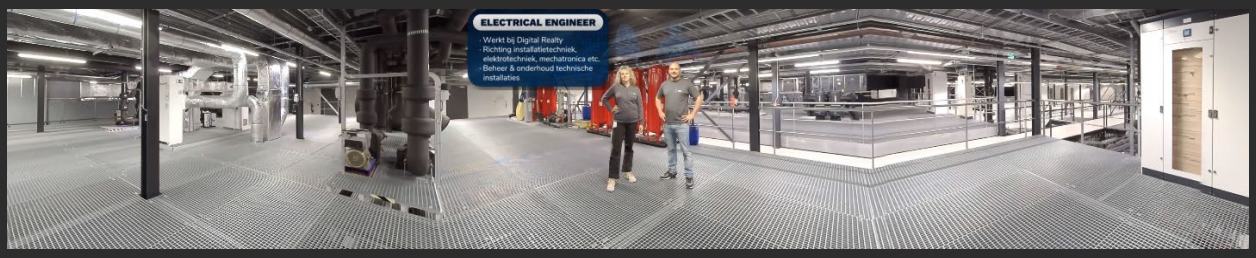
- **A,B,C of D-vragen**

Er worden 3 A,B,C of D-vragen gesteld over het werk van een facilities engineer om je kennis te testen. Als alle de vragen goed zijn beantwoord, ga je weer verder.



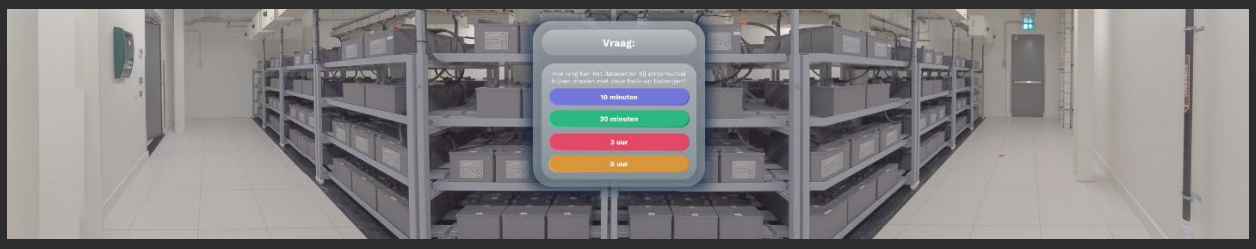
- **De electrical engineer vertelt**

Hier vertelt een electrical engineer meer over zijn werkzaamheden in het datacenter.



- **A,B,C of D-vraag**

Er wordt een A,B,C of D-vraag gesteld over back-up stroomvoorziening. Als de vraag goed is beantwoord, ga je weer verder.



- **De service designer vertelt**

Hier vertelt een service designer meer over zijn werkzaamheden in het datacenter.



Games.

- Ticket game

Welkom bij de uitdaging van het inrichten van serverkasten!

In dit spel krijg je de taak om serverkasten te vullen op basis van binnenkomende 'tickets'.
Elke ticket bevat een lijst van componenten die nodig zijn en een deadline voor wanneer de kast gevuld en klaar voor verzending moet zijn.

Let op de klok!

Als de tijd op is, verdwijnt het ticket en krijg je strafpunten.

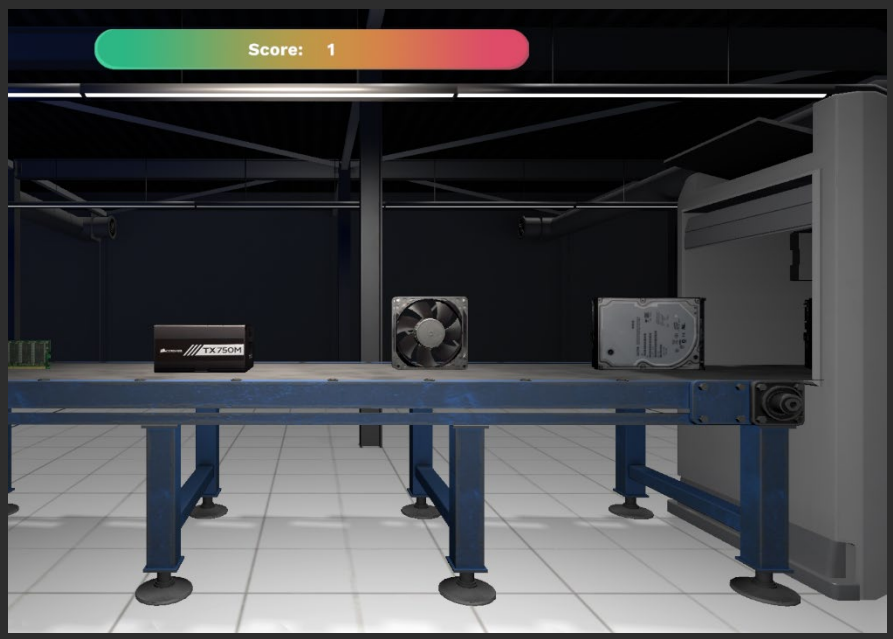
De componenten arriveren in willekeurige volgorde op een lopende band en zullen ook weer verdwijnen. Als speler mag je steeds één component van de band pakken.
Kies je een andere component terwijl je al iets in handen hebt, dan verdwijnt het huidige component.

Om een component in een serverkast te monteren, selecteer je deze eenvoudig door het aan te raken. Is je serverkast compleet, dan klik je op **'finish'.**
Als de inhoud van de kast exact overeenkomt met de eisen van het ticket, scoor je punten.

Succes!







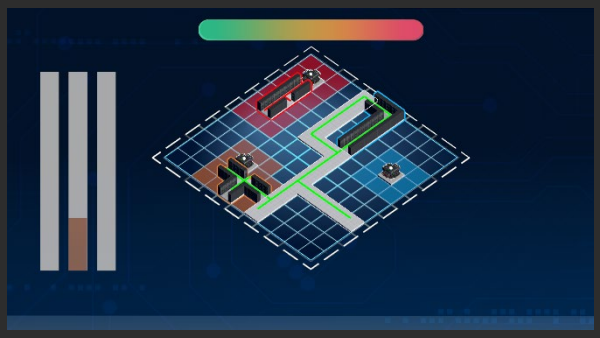
- **Server Game**

Welkom bij de uitdaging om een serverruimte in te richten met vooraf geassembleerde serverblokken!

Het doel van dit spel is om alle serverblokken passend in de ruimte te plaatsen.

Deze blokken zijn gekoppeld aan drie verschillende bedrijven, elk zichtbaar in een aparte lijst links naast de serverruimte. Elk bedrijf heeft een eigen kleur.





Belangrijke spelregels:

1. Serversegregatie:

De servers van verschillende bedrijven mogen elkaar niet aanraken, wat visueel wordt ondersteund door gekleurde vlakken rond elk serverblok.

2. Datapuntconnecties:

Er zijn drie datapunten in de serverruimte geïnstalleerd, elk toegewezen aan een specifiek bedrijf. Welk bedrijf het is, zie je aan de kleur. Elke serverkast moet direct of via een ander serverblok met het juiste datapunt verbonden zijn.

3. Toegankelijkheid:

Een pad loopt door de hele ruimte, aangegeven met groene (toegankelijk) en rode (geblokkeerd) lijnen. Zorg ervoor dat alle servers bereikbaar blijven via dit pad.

Hoe plaats je een server?

- Selecteer eerst een server uit de lijst van het betreffende bedrijf.
- Tik op de plek in de ruimte waar je de server wilt plaatsen.
- Gebruik de ‘Draaien’ knop om de server in de juiste oriëntatie te zetten en pas de positie aan met de links/rechts/boven/onder knoppen voor precisie.
- Tevreden met de plaatsing? Druk op ‘Plaatsen’ om te bevestigen.
- Om een reeds geplaatste server te verplaatsen, tik je op de server in de ruimte en herhaal je het plaatsingsproces.

Succes!

Algemene info.

Voor meer informatie over Immersive- trainingen en ervaringen voor Immersive Rooms en VR-brillen kijk op:

www.fixvision.nl

- ## Updates

Fixvision werkt handleidingen van tijd tot tijd bij. Kijk voor de meest recente versie van de handleiding op: www.fixvision.nl/manuals

FIX
VISION.

REGULUSWEG 11
2516 AC DEN HAAG
KVK 52518345

CONTACT INFORMATIE

CONTACT@FIXVISION.NL
WWW.FIXVISION.NL